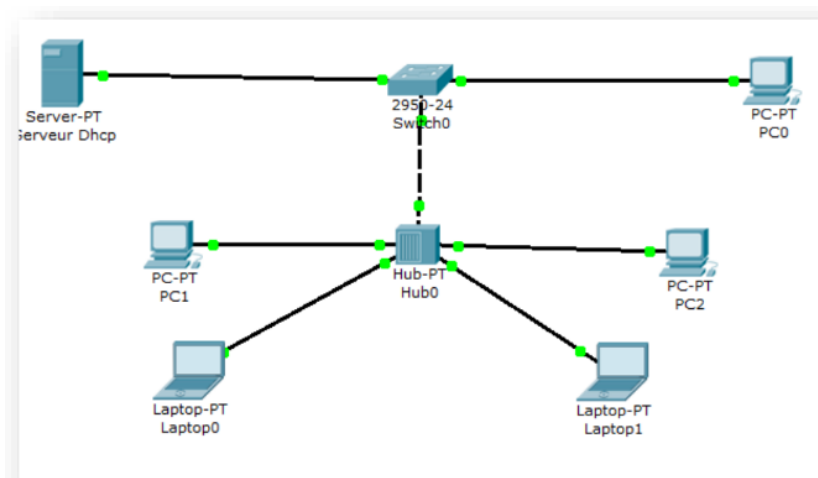


TP 3 : Mise en place d'un serveur Dhcp

SOMMAIRE :

- Introduction
- La problématique du tp
- Les parties interprété du tp
- Les étapes importantes du tp

Introduction:

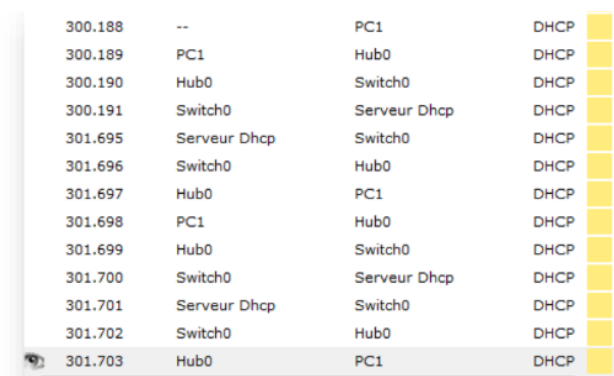


L'objectif de ce tp est de mettre en place un serveur dhcp, le but est de distribuer des adresses ip, et qui va servir pour toutes les requêtes de dhcp pour avoir une adresse fixe ip à la fin. Dans un premier temps nous verrons la problématique du tp, dans un deuxième temps nous verrons les parties interprétées du tp, dans un troisième temps nous verrons les étapes importantes du tp ainsi nous terminerons par une conclusion.

La problématique du tp:

-La partie compliquée selon moi c'était de pouvoir mettre le PC2 en ipconfig /all et de mettre en place une adresse ip de configurée dans la plage définie dans le serveur DHCP car je l'avais fait la première fois mais l'adresse ip et son masque étaient à 0.0.0.0. A partir de cela j'ai constaté que j'avais commise une erreur dans l'adresse ip du serveur puis je l'ai modifiée puis j'ai recommencée et je l'ai réussie.

-La partie difficile que j'avais réussie c'était de mettre un ipconfig/renew celui qui rétablit les connexions qui prenait du temps au début et qui m'a marqué une commande invalide puis je l'ai recommencé au moins une troisième fois ainsi je l'ai obtenue.



300.188	--	PC1	DHCP
300.189	PC1	Hub0	DHCP
300.190	Hub0	Switch0	DHCP
300.191	Switch0	Serveur Dhcp	DHCP
301.695	Serveur Dhcp	Switch0	DHCP
301.696	Switch0	Hub0	DHCP
301.697	Hub0	PC1	DHCP
301.698	PC1	Hub0	DHCP
301.699	Hub0	Switch0	DHCP
301.700	Switch0	Serveur Dhcp	DHCP
301.701	Serveur Dhcp	Switch0	DHCP
301.702	Switch0	Hub0	DHCP
301.703	Hub0	PC1	DHCP

Les parties interprété du tp:

-L'objectif de ce tp est de mettre en place un serveur dhcp qui possède une adresse ip et un masque de sous-réseau identique qui va s'associer à un ordinateur. Pour que l'ordinateur obtienne la même adresse ip et un masque de sous-réseau pareil.

-Le serveur DHCP correspond à une adresse ip fixe.

Les étapes importantes du tp:

-Mettre en place l'adresse ip et son masque de sous-réseau au serveur

-Mettre en œuvre l'adresse ip et son masque de sous-réseau du serveur dhcp qui relie le pc1.

-Mettre le serveur dhcp sur on.

-Mettre en simulation puis cliquer sur capture/automatique pour avoir une liste d'événements.

- D'après la liste d'événements cliquer sur le modèle OSI pour pouvoir prendre les informations importantes sur les couches sortantes.

-Prendre les informations entre le pc1 et le Hub0 et regarder les détails PDU entrantes.

-Conserver le Client hardware Address, Client Address,Your client Address.

Conclusion

Pour conclure, ce tp est un peu difficile à comprendre pour moi. Selon moi, il faut savoir analyser le serveur dhcp qui relie à un ordinateur grâce à une adresse ip et son masque de sous-réseau. Il faut savoir interpréter les résultats des couches entrantes et sortantes.

Que représente :

Client hardware Address ?

0060.7035.CA06

Client Address ?

0.0.0.0

Your client Address ?

0.0.0.0